



Serious gaming in operations management en logistiek – Games als assets

Durk-Jouke van der Zee

COPE Congres 2016

Serious games als assets



Key resources in industry / logistics

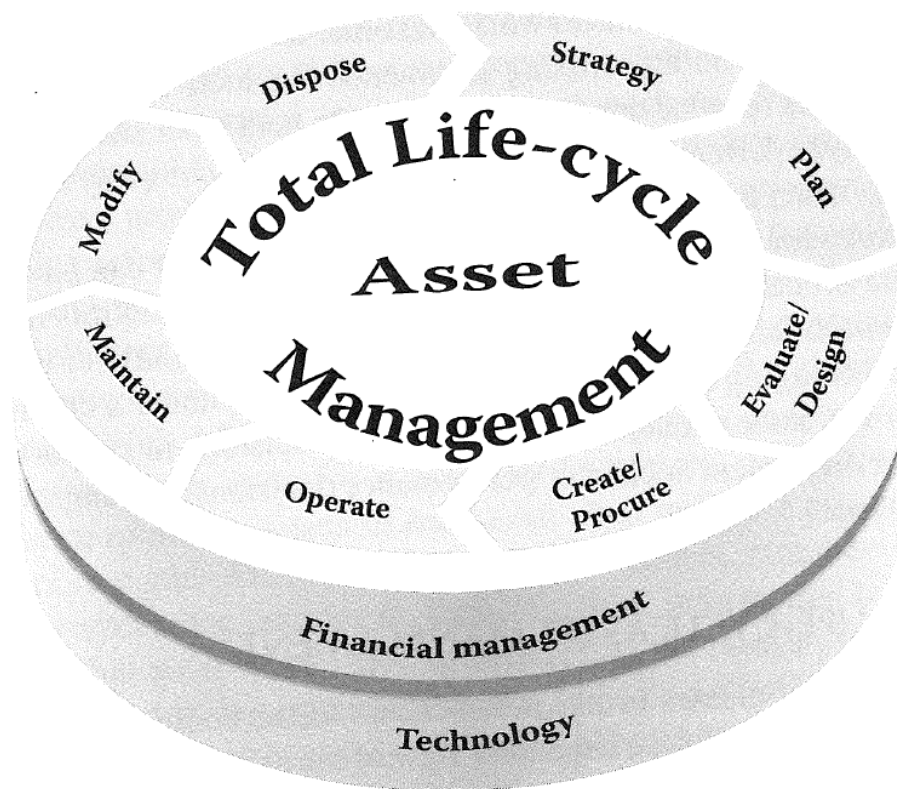
- Investment
- Added value
- ...



Assets?

YES!

Asset management & serious gaming



[Campbell et al. (2011)]

11:45-12:30

Toepassingen van games in de logistiek

De kansen en mogelijkheden van serious gaming in de logistieke sector - Bas van Bree (TKI Dinalog)

13.30 – 14.15

Games ontwerpen

Naar een gepersonaliseerde leerweg binnen game ontwerp - Marjo Smit (Mindtracks Productions)

Ontwikkeling van simulation-based serious games ten behoeve van logistieke besluitvorming - Durk-Jouke van der Zee (RUG)

14.20 – 15.05

Toepassingen van serious games in onderwijs en training

Games in Nederland: kracht van samenwerking, onderzoek en financiering - Irmgard Noordhoek (Dutch Gaming Association / CLICKNL games)

Ervaringen met Lean games in het onderwijs - Jan Riezebos (RUG)

15.25-16.10

Verificatie & validatie van serious games; Game Technologie

Verificatie & validatie van serious games - Jeroen Voogd (TNO)

360° visualisatie in het operations management onderwijs - Wout van Wezel (RUG) en Jon Hummel (RUG)